

Corso: Progettazione Grafica I – Computer Graphic

MODULO BASE

- Grafica bitmap e vettoriale cenni di storia della grafica
- Differenze tra grafica 2D e 3D
- Photoshop: acquisizione, colore e sviluppo dell'immagine digitale
- Illustrator, Photoshop : il colore e la sincronizzazione nella suite Adobe
- Illustrator: tecniche e approcci alla vettorializzazione
- Photoshop : introduzione ai livelli
- Photoshop: tecniche di fotoritocco di base e ottimizzazione dell'immagine
- Teoria sul Web Design: programmazione codici, come impostare un progetto web
- Software di programmazione più diffusi, organizzazione progettuale
- Metodologia comune di utilizzo per tutti i software 3d
- Maya/3ds: studio dell' interfaccia e di come personalizzarla
- Maya/3ds: introduzione alla modellazione poligonale e creazione di un oggetto
- Maya/3ds: Come realizzare il primo render
- Basi del montaggio video
- HTML: creazione pagina web

Corso: Progettazione Grafica II – Computer Graphic

MODULO INTERMEDIO

- Photoshop : creazione di una texture
- Maya/3ds: Come utilizzare le nurbs per creare oggetti di design
- Maya/3ds: Creazione materiali
- Illustrator : Realizzare un logo
- Maya/3ds: Trasformare un logo da vettoriale a 3d
- Cenni sull' animazione
- Photoshop : creazione di animazioni in GIF
- Maya/3ds: come creare la prima animazione
- Maya/3ds: Vari motori di rendering avanzati
- Siti web statici e dinamici
- Domini internet, acquisto e gestione
- Database configurazione mysql e software FPT
- Cenni di Postproduzione con After Effect
- CSS, frames e linguaggio javascript
- Creazione di una presentazione animata

Corso: Progettazione Grafica III – Computer Graphic

MODULO AVANZATO

- Basi della modellazione organica
- Modellazione e scultura 3d con zbrush
- Plugin per programmi di modellazione 3D
- Come sviluppare un'idea creativa
- Come creare uno storyboard\moviebord
- Studio caratterizzazione e creazione di un personaggio
- Modellazione e setup del personaggio
- Creazione di un set virtuale
- Come importare 3d e creare effetti speciali in after effect
- Studio ed utilizzo software Audio/Video professionali
- Accenni sul PHP, i sistemi di gestione CMS
- Creazione di FORM di contatto e moduli personalizzati
- Interattività siti web in 3D, virtual tour
- Marketing e comunicazione, pubblicità ed azioni promozionali
- Creazione di un progetto completo individuale, presentazione multimediale